

Einfache Verschlüsselungen für RR-Spiele

Bei einem Stadtspiel kann es mal vorkommen dass Du einen verschlüsselten Text knacken musst um im Spiel weiterzukommen. Folgende kryptographische Methoden sollen Dir dabei helfen:

– *Atbash*

Der Name "Atbasch" bezeichnet folgende Verschlüsselungsmethode: der erste Buchstabe (A) wird vertauscht mit dem letzten Buchstaben (Z), der zweite Buchstabe (B) wird vertauscht mit dem vorletzten Buchstaben (Y), usw.

http://ruffnekk.stormloader.com/atbash_tool.html

– *Caesar*

Der Name "Caesar" bezeichnet folgende Verschlüsselungsmethode: man verschiebt (rotiert) die Zeichen eines geordneten Alphabets um eine bestimmte Anzahl zyklisch nach rechts. Die Anzahl der verschobenen Zeichen bildet den Schlüssel, der für die gesamte Verschlüsselung unverändert bleibt. Eine Variante von diesem Verfahren wird als "ROT13" bezeichnet, hier wird das Alphabet um 13 Stellen verschoben.

http://ruffnekk.stormloader.com/caesar_tool.html

– *Rail Fence*

Der Name "Rail Fence" bezeichnet folgende Verschlüsselungsmethode: man teilt den Original-Text in X gleiche Abschnitte (damit die Abschnitte exakt gleich sind ist es oft notwendig am Text hinten einige bedeutungslose Buchstaben anzuhängen). Dann schreibt man die Abschnitte untereinander und liest das Ergebnis in Spalten von oben nach unten. So ergibt sich der verschlüsselte Text. Der Schlüssel zu dieser Methode ist die Zahl X welche die Anzahl der Abschnitte definiert.

http://ruffnekk.stormloader.com/railfence_tool.html